



# WOW CHE CLASSE!

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS



## Riferimenti tecnici

# FLYING DISC (ULTIMATE)

Assomiglia al rugby, ma senza contatti. Si arriva a segnare attraverso precisi passaggi del disco.

### Scopo del gioco

È quello di passarsi il disco fin dentro l'area di meta per ottenere un punto. Chi fa più punti, vince.

### Si gioca in

5 contro 5 (composizione mista obbligatoria, con massimo 2 atleti maschi in campo). Disco ufficiale.

### Misure del campo

Il campo misura 27 x 16 metri.

### Numero massimo di giocatori e accompagnatori

8 giocatori + 2 accompagnatori.

### Durata della gara

2 tempi da 15 minuti ciascuno. Intervallo 5 minuti.

### Sostituzioni

Le sostituzioni, illimitate, avvengono dopo la segnatura di un punto e prima che riprenda il gioco. In caso di infortunio, quando lo stesso avviene.

### Formula di svolgimento

Girone all'Italiana con partite di sola andata, semifinali e finali.

### Partecipazione di tutti e sostituzioni

Tutti gli atleti devono prendere parte attiva al gioco.

### Punteggi attribuiti

3 per la vittoria  
1 per il pareggio  
0 per la sconfitta

### Time out

Nel corso dell'intera partita, ogni squadra può richiederne uno (durata 60 secondi).

### Come si gioca

Regolamento completo: [www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola](http://www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola)

### Altre indicazioni

Gli atleti devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale.

---

Le presenti indicazioni regolamentari saranno applicate per la finale del Wow Festival; possibili integrazioni verranno comunicate per tempo. Per la fase scolastica, invece, i docenti di educazione fisica, potranno considerare eventuali varianti adattandole alle esigenze organizzative.